

♦ **STUDIO 2500 / V4**

280 / 330 mm—13 ''



Changeur de couleurs 2 à 24 couleurs pour projecteurs fresnels 250mm 2,5KW—5 KW

Pilotage DMX512 et 0/10V

- ♦ Livré avec adaptateur LTM, STRAND, DESISTI, ADB ou JULIAT
- ♦ Octogonal 305 / 320 mm \varnothing 280 mm (réf. ADT305/320)
- ♦ Octogonal 326 / 340 mm \varnothing 280 mm (réf. ADT326/340)
- ♦ Octogonal 333 / 365 mm \varnothing 280 mm (ref ADT 333 / 365)

PRESENTATION

Porte sur charnière avec 2 fermetures rapides. Sur cette porte, 4 pattes dont une amovible permettent le montage d'un volet 4 faces ou d'un filtre.

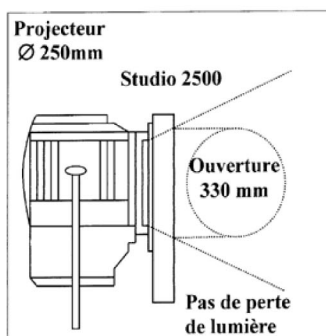
VENTILATION

Ventilation forcée de la gélatine par deux ventilateurs \varnothing 92 mm
3 modes de ventilation:

- ♦ Arrêt marche par cellule photo-électrique.
- ♦ Graduée de 0 à 100% par la console.
- ♦ Niveau programmable de 40 à 100%.

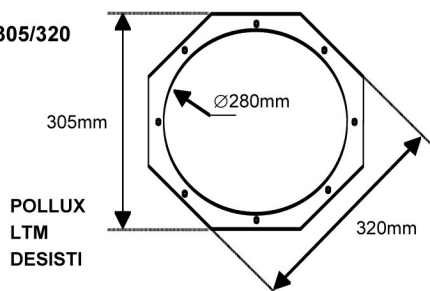
CARACTERISTIQUES

- ♦ 2 à 24 couleurs.
- ♦ longueur maximum du rouleau de gélatine: 14 m.
- ♦ 3 vitesses de défilement.
- ♦ Défilement le plus rapide:
7 s pour 24 couleurs
4.5 s pour 16 couleurs.
- ♦ Dimensions:
Hauteur: 515 mm
Largeur: 475 mm
Epaisseur: 85 mm
- ♦ Poids avec adaptateur: 5.7kg

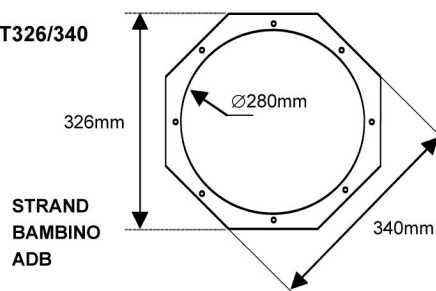


ADAPTATEURS STANDARDS

Réf. ADT305/320



Réf. ADT326/340



} FONCTIONNEMENT

w Changeur de couleur à rouleau de gélamines assemblées par un ruban adhésif haute température (en option).

w Accès au rouleau de gélatine par l'avant.

w 2 moteurs indépendants à courant continu assurent la tension de la gélatine au repos.

w Alimentation directe en 230 V permettant l'utilisation

du changeur de couleur en individuel et un câblage simple des liaisons DMX 512 ; câble 3 x 0,22², chaînage avec d'autres appareils, gradateurs, volets-obturbateurs, projecteurs automatiques ...

w En analogique, le nombre de couleurs maximum est lié à la précision de la console.

w Carte alimentation et carte microcontrôleur déconnectables, accessibles par l'avant.

} TELECOMMANDE

w DMX 512 : haute impédance.

Analogique: 0/+10V 1 mA

w Entrée et sortie sur XLR 5 broches mâle et femelle à l'arrière.

w Continuité directe du signal dans le cas où le changeur n'est pas alimenté.

w Le changeur conserve sa position en cas de coupure de DMX 512 ou d'alimentation.

w Voyant jaune « DATA SIGNAL » avec vitesse de clignotement proportionnelle au pourcentage du DATA.

w En analogique, 2 réglages de seuil, permettent de compenser les niveaux 0 et 10 V des consoles.

} AFFECTATION DU NUMERO DE CIRCUIT

w 3 roues codeuses à l'avant:

001 à 512 : Pilotage en DMX 512

000 : Pilotage en analogique.

513 à 599 : Fonctions annexes: ventilation, vitesse de défilement, chargement automatique du rouleau, contrôle/test.

} CALAGE DES COULEURS

w La longueur du rouleau peut varier en fonction du nombre de couleurs souhaité. Seule la longueur maximum doit être respectée.

w Après avoir chargé le rouleau, un cycle d'initialisation calcule la longueur de la gélatine et divise en 256 niveaux pour être compatible DMX 512.

} VENTILATION

w Ventilation forcée de la gélatine par ventilateurs.

w 3 modes de ventilation :

- Arrêt marche par cellule photoélectrique selon l'allumage ou l'extinction du projecteur.

- Graduée de 0 à 100 % par la console

- Niveau programmable 40 à 100%

w Voyant vert «FAN» allumé en permanence lorsque la ventilation est maximum et clignote lorsque la ventilation est réduite.

} PROTECTIONS

w Protection des moteurs en cas de blocage

w Voyant rouge «ALARM» pour indiquer une anomalie de fonctionnement : rouleau bloqué ou décroché,

gélatine mal positionnée, etc.

w «Reset» des alarmes sur le changeur ou à distance par la console.